Appel à collaboration

L'Exploradôme recherche un(e) artiste, designer ou collectif créatif pour collaborer à la conception et la production d'une manipulation muséale interactive scientifique sur le thème des "ondes".

L'Exploradôme est un musée interactif de découverte des sciences, du numérique et du développement durable, géré par l'association Savoir Apprendre, à Vitry-sur-Seine (94).
www.exploradome.com

Ce musée où « il est interdit de ne pas toucher » s'adresse à tous les publics à partir de 4 ans : familles, enfants, adolescents, adultes, groupes scolaires et centres de loisirs. Le musée propose un espace permanent composé d'une cinquantaine d'expériences scientifiques interactives.

Notre association à but non lucratif a créé il y a 4 ans un Atelier de Prototypage pour l'Investigation Scientifique (APIS / www.reseau-apis.fr), implanté au sein de l'IUT de Cachan.
Cette structure regroupe toutes les compétences (muséographe, chercheur, ingénieur, designer, concepteur et technicien) nous permettant désormais de fabriquer nos propres éléments d'exposition interactifs.

Nous invitons un(e) artiste à faire une proposition inspirée de la thématique des "ondes" que nous traduirons ensemble en une manipulation interactive fabriquée par APIS et respectant nos contraintes muséales (voir ci-dessous).

Provenant d'une même curiosité pour le monde qui nous entoure, l'art comme la science relèvent d'une démarche de questionnement et d'expérimentation.
Ce projet art-science soutenu par la Fondation SNCF et la Fondation SCALER a pour ambition de croiser les champs de la culture et de susciter le goût des sciences et techniques au plus grand nombre.

Qu'est-ce qu'une manipulation scientifique ?

Une manipulation muséale scientifique est un objet qui met en lumière un phénomène scientifique. Ce dispositif interactif implique physiquement et intellectuellement l'utilisateur et le place dans une posture de questionnement et de recherche. L'action coordonnée du corps et de l'esprit permet une appropriation du dispositif qui réduit la distance face aux concepts scientifiques, facilitant ainsi leur compréhension.

Cette future manipulation scientifique est à destination du grand public et sera présentée à l'Exploradôme avant d'itinérer sur l'ensemble du territoire français. Elle doit donc respecter certaines contraintes, notamment être attractive, intuitive, autonome, robuste, stable, facile à transporter et à entretenir.

Conditions et modalité de travail

Les candidatures seront étudiées par un jury de professionnels qui procédera à une sélection à la fin du mois de janvier 2017.
De février à avril 2017, le porteur de projet sélectionné interagira avec les équipes de l'Exploradôme et d'APIS pour concevoir la manipulation scientifique.
De mai à juin 2017, le porteur de projet suivra la fabrication de la manipulation scientifique par APIS.

La participation à ce projet induira une rémunération forfaitaire de 3 000 euros TTC incluant un minimum de 30h de workshops créatifs dans les locaux d'APIS à Cachan.

Comment soumettre votre projet ?

Pour proposer votre candidature, envoyez par mail à nicolas@exploradome.com avant le 31 décembre une note d'intention d'environ 2 pages, votre CV et tout autre élément présentant des références qui vous semblent pertinentes pour le projet.