

EXPLORADÔME

musée interactif · sciences · numérique

**LE MUSÉE  OÙ IL
EST  INTERDIT
 DE NE  PAS
TOUCHER.**

Atelier BRICOLAB

Innover, coopérer, créer...

L'ingénierie ludique au service de la cohésion





 Le **Musée Exploradôme**, reconnu pour ses actions éducatives et inclusives en faveur des jeunes, propose désormais des ateliers originaux à destination des entreprises et de leurs équipes. Une opportunité unique de conjuguer team building, culture scientifique et engagement sociétal.

Animés par nos **médiateurs professionnels**, ces ateliers sont accessibles à toutes et tous, conçus pour **stimuler la créativité collective**, **valoriser l'esprit d'équipe** et offrir un moment de déconnexion, dans nos espaces ou directement en entreprise.

Une formule idéale pour **enrichir votre politique RSE** ou vos **actions CSE/QVCT**, tout en **soutenant une association**, engagée dans **l'éducation**, **l'inclusion** et **l'accès à la science pour tous**.

Des ateliers sur mesure



Le Musée Exploradôme propose une gamme d'ateliers participatifs pour vos collaborateurs, à intégrer dans vos actions CSE, QVCT, séminaires ou journées RSE.



- Activités clé-en-main
- Formats modulables (sur site ou en entreprise)
- Animation par des médiateurs scientifiques qualifiés

En option :

- Personnalisation du défi en lien avec votre secteur ou vos enjeux
- Animation bilingue (français / anglais)
- Intégration dans une journée RSE ou un séminaire

BRICOLAB : Innover, coopérer, créer...

L'ingénierie ludique au service de la cohésion



Inspiré de la pédagogie du **“tinkering”** (« **apprendre en bricolant** »), l'**atelier BRICOLAB** invite vos collaborateurs à **imaginer, construire, tester et améliorer** des machines ou objets insolites à partir d'un défi lancé par un médiateur scientifique.

Par équipes, dans un temps et avec des ressources limitées, les participants doivent faire appel à leur ingéniosité, leur organisation, et leur esprit d'équipe pour relever des défis tels que :

- **Concevoir** un **instrument de musique original**
- **Réaliser** une **machine à gribouiller**
- **Construire** un **pont porteur**
- **Créer** une **astromobile autonome**



Chaque mission est une occasion de **se connecter autrement**, de **tester sa créativité technique**, de **dédramatiser l'erreur** et de **vivre le plaisir de faire ensemble**. Le résultat importe moins que le processus : c'est la **coopération**, le **dialogue** et la **capacité d'adaptation** qui sont **valorisés**.

Format :

- Durée : 1h30 à 2h
- Lieu : au Musée Exploradôme (Vitry-sur-Seine) ou dans vos locaux
- Participants : de 8 à 30 personnes par session
- Encadrement : médiateurs scientifiques professionnels
- Matériel fourni – Zéro prérequis technique



4 ateliers pour tous les goûts

- **BRICOLAB – Innover, coopérer, créer**
 - Construire, tester, innover : relever des défis techniques et ludiques en équipe avec du matériel détourné.
- **CODE & GOÛTER – S'initier à la robotique**
 - Programmer un robot pour... servir le goûter ! Un atelier qui mêle logique, rire et numérique, accessible à tous.
- **CUISINE MOLÉCULAIRE – Savourer la science**
 - Transformer les aliments avec la chimie et créer des recettes surprenantes. À vivre (et déguster) en équipe !
- **LIGHT PAINTING – Peindre avec la lumière**
 - Créer des œuvres photographiques éphémères avec des lampes et du mouvement. Un souvenir visuel marquant.

Objectifs des ateliers

- Renforcer la cohésion d'équipe
- Développer l'intelligence collective
- Valoriser la créativité et la débrouillardise
- Sensibiliser à la culture scientifique et à l'expérimentation

Contact : Davide Terza davide.terza@exploradome.com



www.exploradome.fr



[exploradome](https://www.instagram.com/exploradome)



Musée Exploradôme



[Exploradôme](https://www.facebook.com/Exploradôme)



Association Savoir Apprendre – Musée Exploradôme

18, avenue Henri-Barbusse, 94400 Vitry-sur-Seine – 01 43 91 16 20

Association Loi 1901 reconnue d'intérêt général

N° Siret 414 065 706 000 31 Code APE : 8552Z