

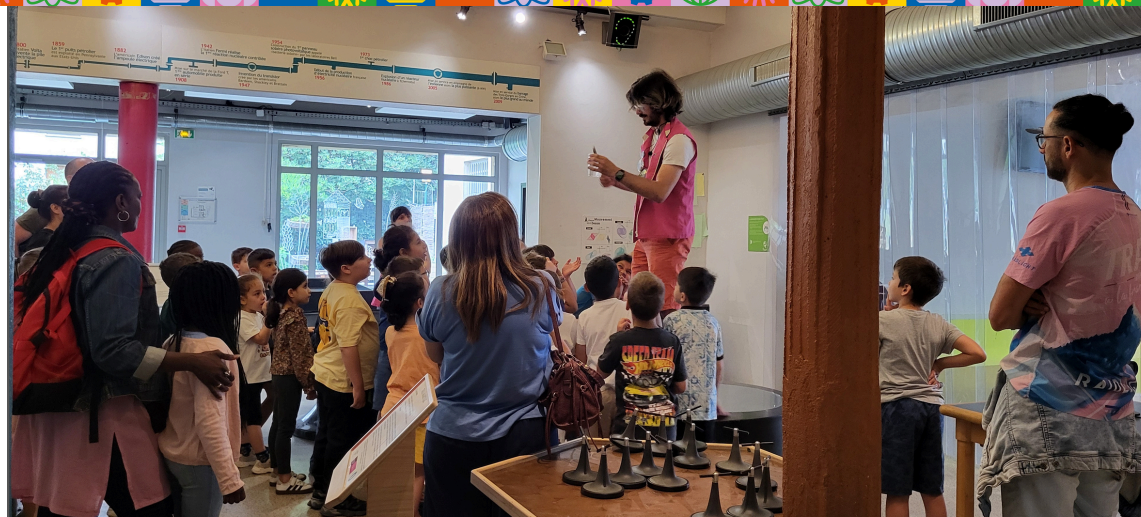
2024

—exploradôme—

LE MUSÉE
OÙ IL EST INTERDIT DE
NE PAS
TOUCHER!

**ASSOCIATION SAVOIR APPRENDRE
MUSÉE EXPLORADÔME**

JUIN 2025



SOMMAIRE

Editos	03
Présentation	05
Missions	08
Equipe	09
Chiffres clés	11
Vie du musée	17
Actions et projets	22
Bilan financier	47
Remerciements	60



LES ÉDITOS

L'année 2024 marque une étape importante dans l'évolution de l'**Exploradôme**. Aux côtés de la nouvelle direction, nous avons engagé une transformation ambitieuse, guidée par la volonté de renforcer notre impact tout en assurant la pérennité de notre modèle.

Depuis vingt-cinq ans, l'Exploradôme rend la science accessible, concrète et ludique. Ce projet, inspiré par notre partenariat historique avec l'Exploratorium de San Francisco, continue d'évoluer au service de la curiosité et de l'émancipation par le savoir. Malgré un contexte financier fragile, les signes de reprise sont là : fréquentation en hausse, diversification des projets et consolidation de partenariats structurants, notamment avec l'**UPEC** ou la **Régie des Eaux**.

Conscients que ce renouveau doit s'inscrire dans la durée, le Conseil d'Administration s'est mobilisé pour accompagner les choix stratégiques de modernisation et d'ouverture. L'élargissement de notre gouvernance en 2024, avec l'arrivée de nouveaux administrateurs issus du monde de la recherche, de l'enseignement, marque une volonté claire de renforcer nos compétences, de renouveler notre regard et de préparer l'avenir. Je remercie chaleureusement **Claire Garraut** (Université Gustave Eiffel), **Joachim Schopf** (Professeur associé émérite), **Charles Antoine** (Maître de conférence Sorbonne Université) et **Yann Bassaglia** (Professeur, Doyen de la FST de l'UPEC).

Je tiens à saluer une fois encore l'appui indéfectible de la Ville de Vitry-sur-Seine, notre partenaire historique, dont l'engagement permet à l'Exploradôme de continuer à remplir sa mission auprès de la jeunesse locale. Sans ce soutien, nous n'aurions pu maintenir nos actions, encore moins envisager l'avenir avec confiance.

En 2024, l'**Association Savoir Apprendre** a choisi d'avancer, de s'adapter, mais aussi de rester fidèle à ses valeurs fondatrices : la **curiosité, l'inclusion, la transmission**.

Merci à toutes celles et ceux qui rendent cette aventure possible.



Raymond Duval

*Président de l'Association
Savoir Apprendre*

Aujourd'hui, plus que jamais, nous avons besoin de l'appui des institutions publiques, du monde économique et des citoyens engagés pour construire, ensemble, un musée plus agile, plus ouvert, plus audacieux.

Un musée au service des enjeux du XXI^e siècle :

- l'environnement,
- la technologie,
- la démocratie du savoir.

LES ÉDITOS

L'année 2024 restera comme celle d'un nouveau départ. Dans un contexte économique encore incertain, nous avons posé les bases d'un renouveau solide et ambitieux pour notre musée, fidèle à sa mission de rendre la science vivante, accessible et inclusive.

Nous avons eu la joie d'accueillir de plus en plus de visiteurs dans nos murs et de porter nos actions bien au-delà de Vitry grâce aux Exploramobiles et aux expositions itinérantes. Ces signaux positifs témoignent d'une envie collective de partager la science autrement, avec joie, engagement et humanité.

Mais ce redémarrage ne s'est pas fait sans défis. Malgré des efforts soutenus, nos ressources restent fragiles : certaines activités commerciales ont connu un recul, et les dispositifs d'aide dont nous avons bénéficié par le passé ne sont plus disponibles. Le déficit enregistré cette année reste contrôlé, à -48 614 €, et surtout, il traduit une réalité que nous avons choisi d'affronter avec lucidité et courage.

C'est pourquoi nous avons rationalisé nos dépenses, en renforçant nos partenariats avec des acteurs publics et académiques majeurs comme l'UPEC ou la Régie des Eaux, en relançant la collecte de la taxe d'apprentissage, et en misant sur l'innovation, notamment par l'intégration de l'intelligence artificielle dans notre fonctionnement.

L'année 2024 marque aussi un changement d'énergie humaine. Une nouvelle organisation est en place, plus agile, plus transversale, plus responsabilisante. Les équipes se mobilisent avec une créativité renouvelée, et une envie partagée de faire entrer le musée dans une nouvelle ère.

Nous abordons 2025 avec optimisme. Nos ambitions sont claires : développer des offres à destination des entreprises, des partenariats universitaires, lancer des programmes en ligne autour de la programmation et de l'intelligence artificielle, renforcer notre action hors les murs, et poursuivre nos missions éducatives auprès des publics les plus éloignés de la culture scientifique à Vitry-sur-Seine, en Ile de France et plus loin, en essaimant l'Exploradôme comme l'avait voulu son fondateur.



Didier Mascarelli

*Directeur Général
de l'Exploradôme*

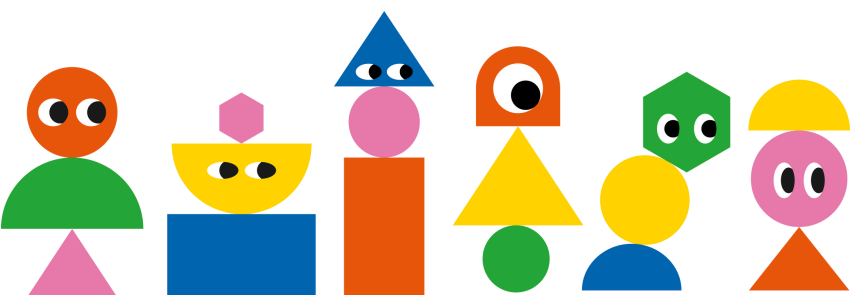
**À toutes celles et ceux
qui nous
accompagnent,
nous adressons nos
plus sincères
remerciements.**

**Grâce à votre fidélité,
votre engagement et
votre enthousiasme,
l'Exploradôme se
réinvente, avec le
même cœur battant,
tourné vers l'avenir
avec confiance et
gratitude,**



EXPLORADÔME
musée interactif · sciences · numérique

PRÉSENTATION





L'ASSOCIATION SAVOIR APPRENDRE

SAVOIR APPRENDRE : UNE AVENTURE SCIENTIFIQUE ET HUMAINE

Fondée en 1997 par le physicien français Goéry Delacôte, l'association loi 1901 **Savoir Apprendre** incarne une vision audacieuse de l'éducation scientifique. Inspirée par son ouvrage éponyme publié en 1996, cette initiative vise à transformer l'enseignement des sciences en France, en privilégiant une approche interactive, accessible et résolument tournée vers l'expérimentation.

Fort d'une carrière riche dans des institutions emblématiques telles que la Cité des sciences et de l'industrie, le Palais de la Découverte à Paris, et surtout l'**Exploratorium de San Francisco** – qu'il a dirigé de 1991 à 2005 – Goéry Delacôte a insufflé à Savoir Apprendre une dynamique innovante, fondée sur la curiosité et le plaisir de comprendre.

En 1999, cette vision prend forme avec la création de l'**Exploradôme**, d'abord installé au Jardin d'Acclimatation à Paris. Ce centre de sciences se distingue par son approche participative : ici, on touche, on teste, on interagit. Inspiré directement de l'Exploratorium, l'Exploradôme devient un lieu où les sciences se découvrent en expérimentant, où l'on apprend en s'émerveillant.

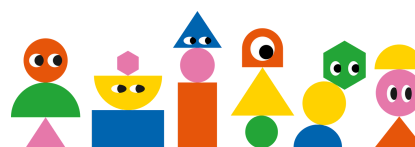
Ouvert à tous les publics, quels que soient l'âge ou les connaissances préalables, l'Exploradôme s'attache à **démystifier les sciences**, à les rendre vivantes et accessibles. Il contribue à l'éducation des jeunes comme à la formation continue des adultes, en leur offrant des outils concrets pour mieux comprendre le monde qui les entoure.

**"Nous transmettons
le désir d'apprendre."**

**À l'Exploradôme,
on découvre, on explore
ensemble, on apprend
à raisonner.**

**C'est essentiel pour
construire l'autonomie
intellectuelle des
citoyens."**

Goéry DELACÔTE
Fondateur de
l'Association Savoir
Apprendre - Musée
Exploradôme



L'EXPLORADÔME

Implanté au cœur de Vitry-sur-Seine, dans des quartiers classés prioritaires par la politique de la ville, l'**Exploradôme** s'affirme comme un acteur engagé de l'éducation scientifique et culturelle. Il propose une approche complémentaire à l'enseignement scolaire, fondée sur l'expérimentation, le plaisir d'apprendre et l'accessibilité pour tous les publics.

Dès 4 ans, petits et grands sont invités à explorer un **espace de plus de 1 000 m²**, pensé comme un terrain de jeu scientifique et interactif. Dans ce lieu unique, chacun peut :

- **Explorer** les sciences et les techniques à travers des expositions interactives et des animations dynamiques ;
- **Comprendre** les phénomènes scientifiques grâce à une équipe de médiation passionnée et des outils pédagogiques adaptés à tous les niveaux ;
- **Réfléchir** aux grands enjeux contemporains – changement climatique, transition énergétique, développement durable – en lien avec les sciences ;
- **Développer** son esprit critique et sa créativité en expérimentant, en posant des questions, en imaginant des solutions ;
- **Partager** un moment convivial en famille ou entre amis, autour d'une expérience à la fois ludique, enrichissante et mémorable.

L'Exploradôme, ce sont des :

- **Expositions interactives**
- **Ateliers pédagogiques**
- **Animations scientifiques**
- **Rencontres professionnelles**

LE MUSÉE  **OU** **IL**
EST  **INTERDIT**
 **DE NE**  **PAS**
TOUCHER.



NOS MISSIONS

TRANSMETTRE, ÉVEILLER, ACCOMPAGNER

Éveiller la curiosité et le goût des sciences

- Susciter l'intérêt pour les sciences, les techniques et le numérique dès le plus jeune âge.
- Déclencher le questionnement, stimuler l'esprit critique et encourager l'exploration.
- Partager le plaisir de comprendre et d'apprendre, dans un cadre ludique et interactif.

Rendre les sciences accessibles à toutes et tous

- Proposer des contenus inclusifs, adaptés à tous les âges et à tous les niveaux de connaissance.
- Être un lieu ouvert, accueillant et accessible, au service de l'égalité des chances.
- Accompagner chaque visiteur-riche dans une découverte active et personnalisée.

Former et inspirer les citoyen-ne-s de demain

- Faire découvrir les métiers scientifiques et techniques, et susciter des vocations.
- Favoriser l'insertion professionnelle par des actions concrètes et des partenariats engagés.
- Accompagner les publics vers une meilleure compréhension des enjeux contemporains.

Agir pour notre territoire

- Contribuer au développement local en tissant des liens durables avec les acteurs du territoire.
- Être un moteur d'innovation sociale, éducative et culturelle au cœur de Vitry-sur-Seine.
- Créer des passerelles entre les savoirs, les publics et les institutions.

2^{ème}

site le plus fréquenté
du Val de Marne

**+ de
100 000**

**bénéficiaires
de nos activités**



ÉQUIPE 2024

Administration :

- **Symphonie ROBAIL**, administratrice
- **Chloé GUILLEROT**, administratrice intérimaire
- **Inès HELLALET**, Chargée d'administration
- **Mirabelle BUHARD**, alternante projet
- **Mireille JOSEPH**, alternante comptabilité
- **Rose Grâce AKA**, alternante RH

Accueil et réservation :

- **Juliette ALLIX**, Chargée de coordination du secteur accueil et réservation
- **Axelle JUMEAUX**, Chargée d'accueil, de billetterie et de réservations

Mécénat et Partenariats :

- **Ismaël EL MANSOURY**, Responsable Partenariat et entreprises
- **Darina RENAUD**, Volontaire en Service Civique Mécénat et Médiation

Atelier :

- **Axel LOISELET**, Référent technique
- **Eric VAN DE WALLE**, Technicien référent en charge du bâtiment et de la maintenance
- **Mimoun BENALI**, Technicien polyvalent

Projets :

- **Sandrine BRON**, Responsable expositions et projets
- **Pauline VERLHAC**, Cheffe de projets
- **Elliot DAVID**, Chef de projets

Communication :

- **Sarah BELHACHIMI**, service civique

Direction :

Amar ABER,
jusqu'à mi-février

Didier MASCARELLI,
à partir de début février





ÉQUIPE 2024

Médiation et éducation :

- **Marie DEKENS**, Responsable des publics
- **Kim HUYNH**, Responsable des activités hors-les-murs
- **Charlotte MONGHKONHSINH**, Professeure relais
- **Paul AMOEDO**, Médiateur, chargé de formation
- **Camille DOUILLARD**, Médiatrice, chargée de formation
- **Marion GABORIT**, Médiatrice, chargée de projets scientifiques
- **Nafissa MAHAMOUD**, Médiatrice, chargée de projets numériques
- **Auriane DUCHEMIN**, Médiatrice, chargée de projets
- **Jordane LE GLAUNEC**, Médiateur, chargé de conception scientifique
- **Marie-Thérèse MENDY**, Médiateur, chargé de conception numérique
- **Marie-Anne GARCIA**, Médiatrice, chargée de projets
- **Jonathan LAFONT**, Médiateur
- **Léo FABERON**, Médiateur
- **Léa MAUFFRET**, Médiatrice
- **Laurie-Anne ROSAMONT**, Médiatrice
- **Grégory MATHIEU**, Médiateur
- **Otman ABOULOFAFA**, Médiateur

Services civiques

- **Mathilde BINET**, service civique projets et médiation
- **Sarah KULENDUKA**, service civique projets et médiation

Bénévoles

- **Sylvie LELANDAIS-BONADE**, Bénévole « Exploraclubs »
- **Sarah REBHOLZ**, Bénévole en médiation

Doctorantes

- **Ibtihaj CHAWKI**, Mission doctorale communication et médiation
- **Rizewana MARECAR**, Mission doctorale en support médiation





2024 EN CHIFFRES

DANS LES MURS

L'année 2024 s'inscrit dans la continuité des dynamiques amorcées en 2023, avec une fréquentation globalement stable et des indicateurs positifs dans plusieurs secteurs d'activités.

On constate une hausse des visites et des activités dans les espaces d'expositions permanente et temporaire, ainsi qu'un renforcement des ateliers anniversaires.

Malgré cela, une légère baisse de fréquentation intra-muros est à noter. Celle-ci s'explique notamment par l'augmentation des actions hors-les-murs, qui se sont intensifiées cette année.

Plusieurs mois – notamment pendant les vacances scolaires – ont affiché des chiffres de fréquentation équivalents, voire supérieurs, à ceux des années pré-crise, avec un mois de février particulièrement fort (**7 135 visiteurs**, un record historique depuis 2020), confirmant l'attractivité renouvelée du musée.

Grâce à l'engagement de ses équipes et à la fidélité de ses publics, l'Exploradôme maintient sa position comme deuxième site culturel touristique du Val-de-Marne, et poursuit activement ses missions de médiation culturelle et scientifique.



Année	Fréquentation	Variation VS 2024 (%)
2020	25 997	+ 93
2021	30 474	+ 65
2022	51 839	- 3
2023	50 875	- 1

Typologie de publics

Public en groupe	35 190	70%
Public scolaire	22 874	46%
Public non scolaire	12 316	24%
Public individuel	14 937	30%

2024 EN CHIFFRES

DANS LES MURS

Répartition^[1] du public en GROUPE : Scolaires et Loisirs (35 190 personnes)

- Etranger : 191 (1%)
- Départements hors Ile-de-France : 564 (2 %)
- Essonne : 3624 (10 %)
- Hauts de Seine : 2162 (6 %)
- Paris : 709 (2 %)
- Seine-et-Marne : 1737 (5 %)
- Seine-Saint-Denis : 2388 (7 %)
- Val d'Oise : 602 (2 %)
- Val de Marne : 22 927 (65 %)
- Yvelines : 286 (1 %)

Répartition^[2] du public individuel (14 937 personnes)

- Etranger : 155 (1%)
- Départements hors Ile-de-France : 1 794 (12 %)
- Essonne : 1 335 (9 %)
- Hauts de Seine : 898 (6 %)
- Paris : 609 (4 %)
- Seine-et-Marne : 442 (3 %)
- Seine-Saint-Denis : 281 (2 %)
- Val d'Oise : 122 (1 %)
- Val de Marne : 9 052 (61 %)
- Yvelines : 249 (2 %)

^[1] Pourcentages arrondis.

^[2] Pourcentages arrondis.

Public GROUPE :
Scolaires et Loisirs

35 190 personnes

Public INDIVIDUEL

14 937 personnes



2024 EN CHIFFRES

HORS LES MURS

L'année 2024 est marquée par une nette augmentation des activités hors-les-murs, en particulier les ateliers « **Exploramobiles** » menés dans les établissements scolaires, les bibliothèques, les médiathèques et les centres de loisirs.

Cette dynamique reflète la volonté de renforcer notre présence sur le territoire et d'aller à la rencontre des publics, là où ils se trouvent.

Cette hausse s'inscrit dans une stratégie d'ouverture et d'accessibilité renforcée, qui permet de toucher des publics parfois éloignés de notre structure. Elle a contribué à compenser en partie la baisse ponctuelle de fréquentation sur site, liée à une diminution temporaire des effectifs en médiation.

Les retours qualitatifs des structures accueillantes confirment la pertinence de cette démarche et encouragent à poursuivre le développement d'actions hors-les-murs, en complémentarité avec les propositions dans nos espaces.

- **22 650 Enfants (+ 81 % vs 2023)**
- **1 510 ateliers réalisés**

Répartition[1] du public : Scolaires et Loisirs (22 650 personnes)

- Paris 2 265 (10 %)
- Essonne 906 (4 %)
- Hauts de Seine 8 833 (39 %)
- Seine Saint Denis 5 210 (23 %)
- Val de Marne 5 436 (24 %)

[1] Pourcentages arrondis.





MÉCÉNAT, DONNÉS ET BÉNÉVOLAT

UN ÉCOSYSTÈME DE SOUTIEN DYNAMIQUE

Depuis sa création, l'association Savoir Apprendre s'est structurée autour d'un modèle hybride, qui allie subventions publiques, soutien des entreprises mécènes et générosité des particuliers. Cette combinaison de ressources a permis à l'Exploradôme de grandir progressivement, de diversifier ses activités et de maintenir son ambition : rendre la culture scientifique accessible au plus grand nombre.

En 2024, l'association renforce sa mission de diffusion de la culture scientifique grâce à un réseau de soutiens variés, engagé et enthousiaste. Chacun de nos partenaires contribue directement à la qualité et à l'accessibilité de nos programmes, en nous permettant d'innover et d'élargir notre impact.

PARTENAIRES PRIVÉS ET MÉCÈNES :

Nos entreprises et fondations mécènes sont au cœur de notre développement. Leur engagement pérenne nous permet de financer des ateliers, des projets scientifiques, des expositions interactives et des programmes de médiation spécifiquement conçus pour nos publics scolaires et familiaux.

Grâce à leur confiance, nous repoussons sans cesse les limites de la créativité et de l'expérimentation.

Nos partenaires mécènes 2024 :

- **Fondation Jean Duval**
- **Fondation Scaler**
- **Fondation Blaise Pascal**
- **Nature & Découvertes**
- **Microsoft (mécénat en nature : ordinateurs)**
- **Aéroports de Paris (mécénat en nature : mobilier)**
- **Jeulin (mécénat en nature : matériel pédagogique)**





MÉCÉNAT, DONS ET BÉNÉVOLAT

TAXE D'APPRENTISSAGE :

La taxe d'apprentissage constitue une source de financement clé pour l'Exploradôme. Elle représente une contribution obligatoire des entreprises qui souhaitent soutenir directement la formation des futurs professionnels dans les métiers scientifiques et techniques.

En redistribuant une partie de cette taxe à notre association, les entreprises :

- Participent à l'achat d'équipements pédagogiques innovants (robotique, réalité virtuelle, kits scientifiques)
- Contribuent au développement de programmes de formation pour nos équipes et nos partenaires éducatifs
- Renforcent leurs engagements RSE en soutenant une initiative locale à fort impact social et éducatif

Après une année blanche sans responsable mécénat, nous avons renoué en 2024 avec la liste préfectorale des bénéficiaires habilités, témoignant de la confiance retrouvée de nombreuses entreprises. Cette réinscription nous ouvre à nouveau l'accès à ces fonds stratégiques, nous permettant de consolider nos offres de formation et d'élargir notre rayonnement.

DONS INDIVIDUELS :

La contribution de chaque donateur individuel, même la plus modeste, témoigne d'une véritable adhésion à notre mission. Les dons 2024 serviront notamment à :

- Renouveler et enrichir nos ressources pédagogiques
- Proposer des événements gratuits et ouverts à tous
- Soutenir des projets expérimentaux en médiation scientifique

**Cette solidarité
citoyenne nous rappelle
l'importance de la
culture scientifique
comme bien commun.**





MÉCÉNAT, DONS ET BÉNÉVOLAT

BÉNÉVOLAT ET VOLONTARIAT : DES TALENTS ENGAGÉS

Le bénévolat et le Service Civique incarnent l'âme de notre association. Nos bénévoles partagent leur expertise et leur énergie pour accompagner les visiteurs, animer des ateliers et contribuer à la vie quotidienne de l'Exploradôme.

Leur passion et leur disponibilité sont indispensables à la réussite de nos projets et nous les remercions chaleureusement pour leur dévouement.

PERSPECTIVES 2025 – 2027

En perspective, nous visons :

- **L'élargissement du réseau :**
 - Identifier de nouveaux mécènes et fondations alignés avec nos thèmes scientifiques et sociaux.
- **La montée en compétences :**
 - Développer davantage le mécénat de compétences pour accompagner nos équipes sur la co-crédation de contenus.
- **La consolidation des collaborations :**
 - Renouveler et enrichir nos partenariats actuels avec des projets à fort impact pédagogique.

Perspectives 2025 – 2027

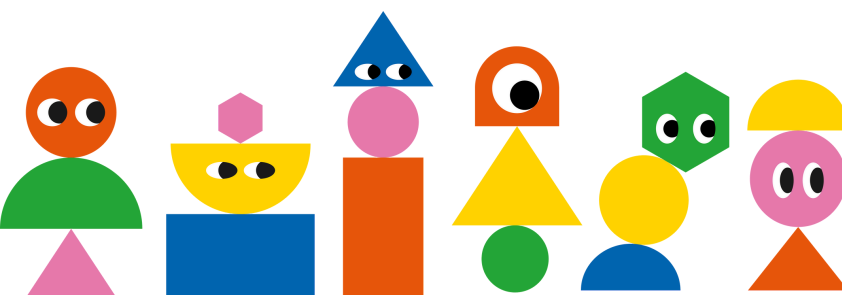
- **L'élargissement
du réseau**
- **La montée en
compétences**
- **La consolidation
des collaborations**





EXPLORADÔME
musée interactif · sciences · numérique

FAIRE VIVRE LE MUSÉE EXPLORADÔME





LA SALLE DES MANIPS

À L'EXPLORADÔME, « IL EST INTERDIT DE NE PAS TOUCHER ».

Cette devise, plus incitative que prescriptive, prend tout son sens dans la salle des manips, véritable cœur battant du musée.

Dans cet espace de découverte, les visiteurs sont invités à faire l'expérience de la science par eux-mêmes.

Observer la formation d'une tornade, accrocher son ombre au mur, suspendre un ballon dans les airs... autant d'expériences étonnantes qui éveillent la curiosité, stimulent l'imaginaire et donnent envie de comprendre.

Composée de plus de cinquante dispositifs interactifs, la salle propose une immersion active dans les grands phénomènes scientifiques. Ici, pas de parcours imposé : chacun est libre de circuler à son rythme, de manipuler, de tester, de s'interroger. Cette liberté favorise l'autonomie, l'exploration personnelle et une appropriation naturelle des savoirs.

Pensée pour tous les âges, cette approche ludique et sensorielle permet de rendre accessibles des concepts parfois complexes, en les vivant concrètement. L'équipe de médiation, toujours présente, accompagne les visiteurs dans leur démarche d'investigation, en encourageant le questionnement et l'échange.

À la croisée de la science, du jeu et de l'émerveillement, la salle des manips incarne pleinement la mission de l'Exploradôme : faire aimer les sciences en les rendant vivantes, tangibles et accessibles à toutes et tous.

À la croisée de la science, du jeu et de l'émerveillement, la salle des manips incarne pleinement la mission de l'Exploradôme : faire aimer les sciences en les rendant vivantes, tangibles et accessibles à toutes et tous.



La salle des manips :
un laboratoire
de curiosité

LE MUSÉE  OÙ IL
EST  INTERDIT
 DE NE PAS
TOUCHER.

EXPOSITIONS TEMPORAIRES

GIGOWATT ?!

Avec "**GigOwatt ?!**", l'Exploradôme a proposé une exposition immersive et interactive pour **comprendre les enjeux de l'énergie et du climat**, dès **6 ans**. À travers **4 pôles thématiques** et **des modules ludiques**, les visiteurs ont été invités à **questionner leurs modes de vie** et à **imaginer des solutions pour demain**.

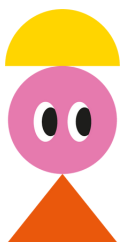
Pensée comme un parcours pédagogique et optimiste, l'exposition s'appuie sur des **données scientifiques fiables** pour offrir des **clés de compréhension concrètes** sur la transition énergétique. Chaque module permet d'apprendre en expérimentant : manipulations, jeux, défis et découvertes rythment la visite.

Une exposition éco-conçue, réalisée à partir de bois et de matériaux de récupération, qui allie **contenu scientifique**, **engagement citoyen** et **créativité**.

Un samedi par mois, l'exposition s'est enrichie d'un **programme culturel** : ateliers, conférences, expositions photo, Fresque du Climat... autant de rendez-vous pour rencontrer celles et ceux qui **pensent et font la transition énergétique** en Val-de-Marne.

Les objectifs de l'exposition étaient :

- Explorer les multiples facettes de l'énergie et ses impacts sur notre quotidien ;
- Stimuler la réflexion individuelle et collective autour de la transition énergétique ;
- Encourager l'engagement dès le plus jeune âge, dans une démarche positive et accessible.



EXPOSITIONS TEMPORAIRES

SPORTS EN MOUVEMENT

QUAND LES SCIENCES ENTRENT EN JEU !

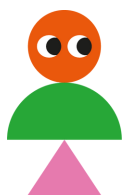
Du **10 juillet au 31 août 2024**, l'Exploradôme a célébré les **Jeux Olympiques et Paralympiques** avec une exposition interactive et familiale : Sports en mouvement. Conçue pour les enfants dès **6 ans** et leurs familles, cette exposition a proposé une plongée captivante au croisement du **sport, des sciences et de la société**.

Réalisée en partenariat avec l'**association Science Ouverte**, Sports en mouvement a permis aux visiteurs de découvrir les **secrets des performances sportives** à travers **quatre pôles interactifs** mêlant **biologie, mécanique, chimie et sociologie**.

Grâce aux "**manips**", chacun a pu **toucher, expérimenter et comprendre** les mouvements du corps et des objets.

Parrainée par le pongiste olympique **Benjamin Brosier**, l'exposition a également ouvert une réflexion sur la **pratique sportive au quotidien**, les **enjeux sociaux liés au sport**, et les **mouvements citoyens** qui l'accompagnent.

Une exposition participative, inclusive et ancrée dans l'actualité, qui a su conjuguer plaisir, apprentissage et réflexion citoyenne.



Les objectifs de l'exposition étaient :

- Découvrir les sciences à travers le sport ;
- Comprendre les mécanismes du mouvement ;
- Interroger les liens entre sport, société et engagement.





EXPOSITIONS TEMPORAIRES

Anim'Action!

L'Exploradôme a proposé à ses visiteurs une immersion ludique et interactive dans l'univers fascinant du cinéma d'animation avec l'exposition temporaire **Anim'Action!**.

Conçue pour un public dès **4 ans**, cette exposition invite à imaginer une histoire, créer des personnages et un décor, réaliser et partager son propre film d'animation.

Pensée comme un véritable **studio d'animation miniature**, **Anim'Action!** s'articule autour de 7 modules interactifs qui permettent de découvrir les grandes étapes de la création d'un film :

- **Zootrope** : comprendre les bases scientifiques de la perception du mouvement ;
- **Story-board** : structurer un récit visuel ;
- Anim'2D et Anim'3D : expérimenter les techniques d'animation traditionnelles et numériques ;
- **Stop-motion** : créer un court-métrage image par image, à envoyer par e-mail et partager ;
- **Bruitage et Doublage** : s'initier aux métiers du son en reproduisant les gestes des professionnels.

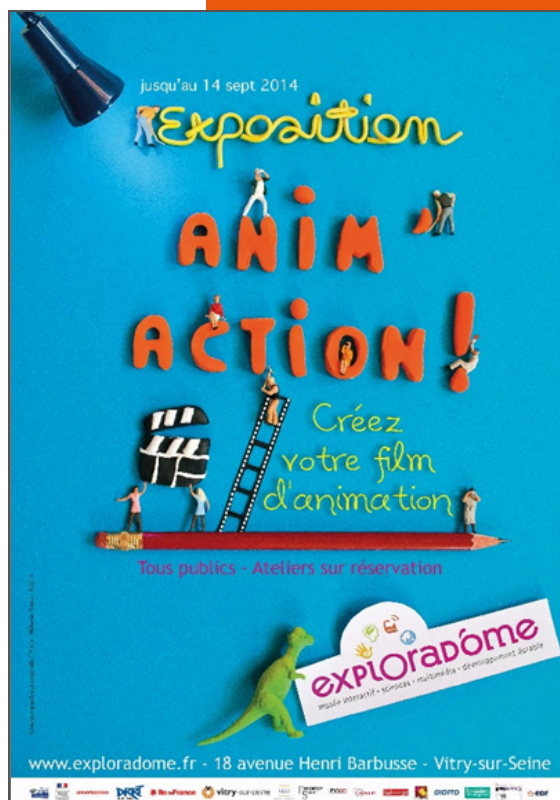
Chaque activité est conçue pour **stimuler la créativité**, encourager l'expérimentation et **favoriser l'apprentissage par la pratique**. Les visiteurs deviennent acteurs de leur propre production, tout en découvrant les principales techniques utilisées dans les studios d'animation.

L'exposition propose également un espace de visionnage de courts-métrages réalisés par les étudiants de l'École Georges Méliès (Orly), ainsi que des extraits des Leçons du Professeur Kouro, offrant un regard à la fois historique et contemporain sur l'évolution de l'animation.

Entrez dans les coulisses du cinéma d'animation

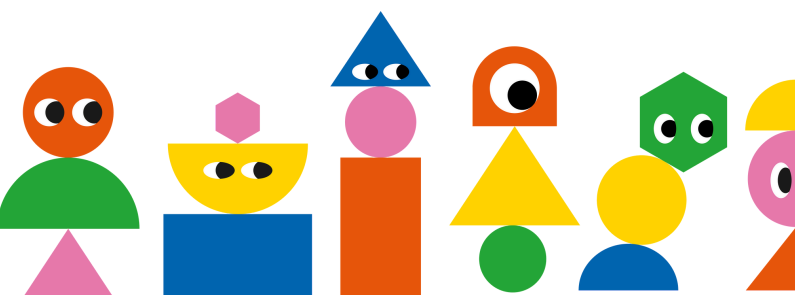
Les objectifs de l'exposition étaient :

- stimuler la créativité
- favoriser l'apprentissage par la pratique





NOS ACTIONS ET PROJETS



LES PROJETS PHARES

AU FIL DE L'EAU

Un projet d'éducation à la citoyenneté et de prévention pour la protection de l'eau. Ce projet mis en place avec le **soutien d'Eau de Paris**, est né de la volonté de sensibiliser la population aux enjeux de l'eau, à sa préservation et à l'amélioration de ses usages.

Sur l'ensemble de l'année 2024, 1 136 enfants âgés entre 9 et 15 ans ont pu bénéficier d'un parcours de quatre ateliers interactifs d'une durée de 2 heures.

Trois axes étaient abordés :

- **L'eau dans la nature** : le cycle de l'eau, les états de l'eau et l'eau sur la Terre.
- **L'eau que nous utilisons** : le goût de l'eau et la potabilisation de l'eau
- **L'empreinte invisible de l'eau** : dans la fabrication d'objets ou d'aliments

La dernière séance a été dédiée à la mise en valeur du travail accompli, à travers la création, par groupes, d'une planche de bande dessinée illustrant l'un des axes abordés, réalisée à l'aide du logiciel Comic Life.

« **Au Fil de l'Eau** » a contribué sur une période d'un an à sensibiliser la nouvelle génération autour des questions urgentes des ressources terrestres en eau potable.

Fréquentation :
1 136 élèves





LES PROJETS PHARES

LUMIÈRES SUR VITRY

Développé dans le cadre de l'appel à projet **C'est mon Patrimoine** soutenu par la **Direction régionale des Affaires culturelles du Ministère de la Culture**, le projet "Lumière sur Vitry" proposait de mettre en valeur **deux sites** patrimoniaux de Vitry-sur-Seine permettant de relier près de 5 siècles d'histoire : **l'Église Saint-Germain et le Pont du Port à L'anglais**.

À travers deux formats de création artistique et numérique, coconstruits avec les habitants et un collectif d'artistes, nous souhaitions faire la lumière sur ces précieux sites qui font partie du quotidien des vitriots et vitriotes.

Lors de la première semaine, un atelier s'est tenu au port du Pont à l'Anglais. Les participants y ont découvert le site, son écluse ainsi que son histoire, avant de participer à une séance de light painting encadrée par les médiateurs et médiatrices.

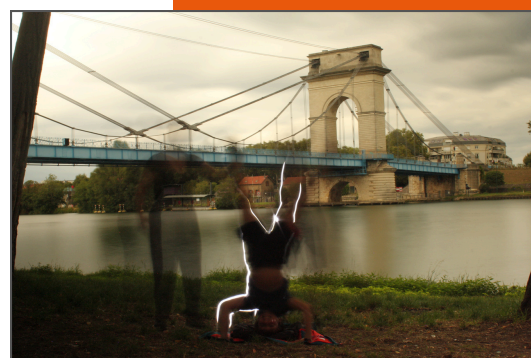
La deuxième semaine, les mêmes participants ont été accueillis au sein de l'Exploradôme pour un nouvel atelier.

À cette occasion, les œuvres de **Mallapixel** ont été mises à disposition dans l'espace numérique du musée, permettant aux participants d'explorer des créations à la fois numériques et artistiques. L'artiste **Édouard Suffrin** est également intervenu pour présenter son œuvre **Curiosités minérales**.

Le projet a rassemblé **116 participants**, dont plusieurs sont revenus au musée de leur propre initiative par la suite.



Fréquentation :
116 participants



LES PROJETS PHARES

CYBER 94

Mené sur l'ensemble de l'année 2024, le **projet Cyber 94** visait à développer l'esprit critique des plus âgés face à la désinformation et de les sensibiliser aux notions élémentaires de cybersécurité.

Il avait également pour ambition de **lutter contre la fracture numérique** et de **renforcer les liens intergénérationnels** (grands-parents/parents/enfants) autour des thématiques liées au numérique.

Plus largement, le projet poursuivait un objectif d'**inclusion numérique** en facilitant l'accès aux droits et aux soins, et en contribuant à la réduction des inégalités sociales de santé grâce à une meilleure maîtrise des services numériques.

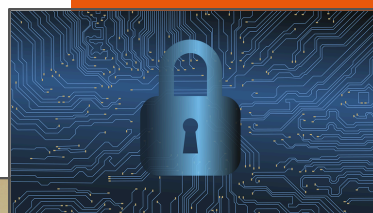
Le projet s'inscrivait dans une démarche d'accompagnement des usagers, quel que soit leur niveau de familiarité avec les outils numériques, afin de leur permettre une utilisation autonome et sécurisée de ces outils, condition essentielle pour garantir un accès équitable aux droits et aux services.

Concrètement, le projet s'est matérialisé par un cycle de **trois ateliers de deux heures chacun**, destinés à un public de seniors âgés de 60 ans et plus, fréquentant les centres sociaux, CCAS ou maisons de retraite du Val-de-Marne.



Chaque séance a été conçue de manière complémentaire, afin d'assurer une progression cohérente et efficace des apprentissages.

Fréquentation :
144 personnes



Au total, les actions menées dans le cadre de Cyber 94 ont permis de toucher

144 personnes tout au long de l'année 2024.

RENCONTRES AVEC NOS PUBLICS

L'EXPLORADÔME, UN MUSÉE VITRIOT



Implanté à Vitry-sur-Seine depuis l'année 2009 et soutenu par la municipalité, l'Exploradôme poursuit son projet d'initiation et de sensibilisation à destination de toutes et tous : expositions, clubs, ateliers, animations, micro-projets.

Centrés sur l'expérience de nos publics, nous concevons et accueillons des expériences interactives et une médiation pédagogique permettant aux Vitriots, y compris les plus jeunes, d'approcher les concepts scientifiques par l'expérimentation.

Nous restons plus que jamais un lieu effervescent où découvertes, rencontres et engagement collectif se matérialisent.



EVÈNEMENTS

En complément des **Plans d'Actions Locaux** qui rythment la vie des expositions temporaires, l'Exploradôme organise ou participe à plusieurs événements à destination du grand public.

Notre évènement interne le plus fédérateur et attendu de nos publics est notre journée Portes Ouvertes, qui a lieu tous les ans en octobre.

Nous participons également à de nombreux événements organisés par la Ville de Vitry-sur-Seine, une belle occasion de nous inscrire dans des moments conviviaux, festifs et appréciés des habitants.

lightpainting
Biologie
Programme
Gigawatt
Esprit critique
IA Numérique
Sciences
activités
Nature
Ateliers
vacances
expériences
Climat



RENCONTRES AVEC NOS PUBLICS

LA FÊTE DE LA SCIENCE

du 4 au 14 octobre 2024

Organisée tous les ans depuis 1992, la **Fête de la Science** est un événement national ouvert et gratuit de partage des sciences qui fédère structures de recherche et acteurs de la CSTI.

Outre son rôle de coordination pour le département du Val-de-Marne, depuis 2023, l'Exploradôme s'est associé à la **délégation régionale du CNRS à Villejuif** pour proposer une programmation d'envergure sur le thème de l'édition 2024 : « **Océans de savoirs** ».

Le musée a accueilli l'**exposition photos « L'Océan, colosse aux pieds d'argile » du CNRS** du 4 au 14 octobre 2024. Le 14 octobre pour une journée, les scientifiques du CNRS ont transformé l'Exploradôme en un laboratoire de savoirs mêlant rencontres, ateliers, expériences et débats avec nos publics.

Ce sont **645 visiteurs et visiteuses** qui ont pu rencontrer 20 acteurs et actrices de la Recherche dans ce format d'événement inédit à l'Exploradôme.

Fréquentation :

- **645 visiteuses et visiteurs**
- **16 scientifiques du CNRS**



RENCONTRES AVEC NOS PUBLICS

LES FÊTES DU LILAS

Parc des Chouettes – Samedi 25 mai 2024

L'Exploradôme était présent sur les stands des centres de loisirs de quartiers de la ville, afin de valoriser les projets menés avec trois centres durant l'année, qui avaient pour thématique « **Les Jeux olympiques et les valeurs du sport** ».

Chaque centre a choisi une région française et fait des expériences en lien avec une particularité de cette région. La fête a été l'occasion de présenter l'une de ces expériences au public.

Voici les 3 Grands Projets qui ont été présentés :

- **Grand projet sur le mouvement** : focus sur l'équilibre et la proprioception. Réalisation de défi d'équilibriste et expériences de réalité virtuelle.
- **Grand projet sur la place des femmes dans les jeux olympiques** : focus sur les femmes et le sport. Présentation de l'exposition « **Portraits de femmes dans le sport** » réalisée avec l'Exploradôme et d'objets sportifs modélisés en 3D.
- **Grand projet sur le corps humain et jeux de bureau** : focus sur la création d'objets de tirs avec des matériaux de récupération. Test et découverte des objets créés par les enfants pour atteindre une cible.



Fréquentation :
375 personnes





RENCONTRES AVEC NOS PUBLICS

LA FÊTE DU JEU

Parc des Chouettes – Samedi 21 Septembre 2024

Organisée par les centres de loisirs maternelles et les ludothèques, la **Fête du Jeu** avait pour thème en 2024 « **Anniversaires** ».

Nous avons proposé un stand présentant les ateliers qu'il est possible de réserver pour fêter son anniversaire au musée avec différentes activités :

- Des photos de Lightpainting et de Roman Photo réalisés pendant des anniversaires au cours de l'année 2024
- Une tornade en bouteille
- Une expérience pour fabriquer un nuage en bouteille
- Deux illusions d'optique : le trou dans la main et la scanimation
- La fabrication de rotocoptères que le public pouvait décorer et ramener ensuite à la maison

Fréquentation :
400 personnes
(environ)





RENCONTRES AVEC NOS PUBLICS

LE FESTICAPAIX

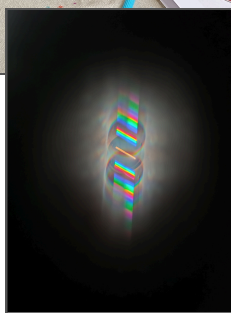
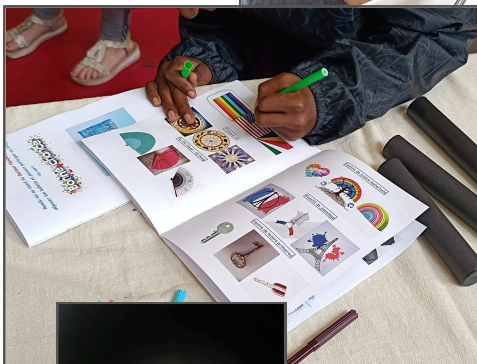
Palais des Sports - Dimanche 22 septembre 2024

Le **Festicapaix**, événement annuel mêlant fête du handicap, du quartier centre-ville et de la paix, s'est tenu cette année le dimanche 22 septembre. Le thème de cette année était la **paix**, et chaque stand proposait un symbole de la paix à découvrir dans une chasse au trésor.

Notre symbole de paix était le **drapeau de la paix**, drapeau très coloré, et l'Exploradôme a proposé plusieurs activités sur le thème des couleurs :

- Des **spectroscopes** pour observer les différentes couleurs qui composent la lumière du Soleil et les lumières artificielles.
- Des **disques de Newton**, pour comprendre la synthèse additive de la lumière, avec possibilité de fabriquer sa propre toupie de Newton sur le stand et de repartir avec.
- De la **chromatographie** de feutres, pour comprendre la synthèse soustractive de la lumière et l'utilisation de pigments.

Fréquentation :
120 personnes



RENCONTRES AVEC NOS PUBLICS

LA SEMAINE DU GOÛT

Parc des Chouettes

du dimanche 6 octobre au vendredi 11 octobre 2024

Cet événement annuel ouvert au grand public le dimanche 6 octobre, puis aux scolaires et centres de loisirs la semaine suivante, avait pour thème cette année « **L'automne** ».

Pour cet événement nous avons créé un **micro-atelier de 15-20 min** constitué de deux activités :

- Des **boîtes de toucher** contenant des légumes et fruits d'automne : noix, potiron, raisin, épinard, carotte. Les enfants devaient mettre la main à l'intérieur pour deviner quel fruit ou légume ils et elles touchaient. Pour les plus jeunes nous parlions ensuite des autres sens que nous pouvons utiliser pour différencier les aliments : vue, goût, odorat.
- Pour les plus grand.es nous avons aussi proposé un **jeu d'association entre les fruits et légumes** que nous avons touchés et les parties de la plante/arbre desquelles l'aliment vient (exemple, les carottes sont des racines).

Fréquentation :

110 individuels et individuelles,

966 scolaires

et enfants de centres de loisirs





PROGRAMMATION ESTIVALE

STAGES ESTIVAUX

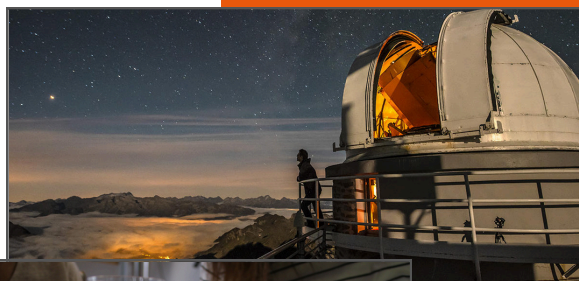
« Un été pour expérimenter »

L'été 2024 a été marqué par une programmation riche et variée, pensée pour permettre au public de découvrir des thématiques scientifiques de manière ludique et immersive. Trois stages inédits ont été proposés, ainsi que des animations flash quotidiennes, en lien avec l'actualité culturelle et scientifique.

Trois stages de deux demi-journées ont été proposés au grand public, permettant aux participant-es d'approfondir des sujets passionnants aux côtés de notre équipe de médiation.

Stage « Astronomie »

- Thématiques abordées : **propulsion spatiale**, exploration du système solaire via le logiciel Celestia.
- Nombre de bénéficiaires :
- **7 personnes** (5 enfants, 2 adultes)



Stage « Chimie Créative »

- Thématiques abordées : **réactions chimiques**, cyanotype, création artistique à partir d'expériences scientifiques.
- Nombre de bénéficiaires : **12 personnes** (9 enfants, 3 adultes)

Stage « Crée ton film d'animation »

- Thématiques abordées : stop-motion, animation numérique avec Scratch.
- Nombre de bénéficiaires : **8 personnes** (5 enfants, 3 adultes)



Fréquentation
stages estivaux

27 bénéficiaires



PROGRAMMATION ESTIVALE

ANIM'FLASH

Comme chaque été, des animations flash gratuites d'environ 15 minutes ont été proposées quotidiennement aux visiteur·se·s muni·e·s d'un billet d'entrée.

Été : « Tout feu, tout flamme »

En lien avec les Jeux Olympiques et Paralympiques de Paris 2024, cette animation a permis au public de découvrir les propriétés du feu et d'observer des flammes de différentes couleurs.

Nombre de participant·es : 958 personnes
(544 enfants, 414 adultes)



Fréquentation globale été 2024 :

985 participant·es



EXPLORA CLUBS

ÉVEILLER

Depuis 2009, l'Exploradôme propose les **Exploraclubs**. Ce sont des **clubs d'activités scientifiques et numériques, permanents** sur une année scolaire.

À destination des jeunes âgés **de huit à quinze ans**, ils sont totalement **gratuits** et sont ouverts à tous et toutes, dans une perspective de mixité sociale et de parité. Les clubs permettent aux participants et participantes d'acquérir des savoirs, des savoir-être et des savoir-faire.

SENSIBILISER

Les Exploraclubs ont pour vocation d'accompagner plus particulièrement les jeunes dans leur utilisation du numérique. Les adolescents grandissent aujourd'hui dans un environnement où des compétences numériques sont indispensables pour prendre pleinement part à la société. Cet accompagnement se fait à travers la réalisation de projets collectifs. En raison de la demande croissante de notre public, nous proposons depuis 2022 deux clubs, l'un le mercredi et l'autre le jeudi.

Le **Club du jeudi** (pour les 11-15 ans) n'a pas pu être maintenu, faute de participants.



Club du mercredi (pour les 8 – 10 ans)

Cette année, les 9 participants du Club du mercredi ont abordé quatre thématiques :

- Programmation de jeux vidéo
- Intelligence Artificielle
- Développement d'une page
- Robotique



ACTIVITÉS HORS LES MURS

GPSEA

Le **partenariat** entre l'**Association Savoir Apprendre**, qui gère l'Exploradôme, et l'**Établissement Public Territorial Grand Paris Sud Est Avenir (GPSEA)** se poursuit pour l'année scolaire 2024-2025. Ce partenariat s'inscrit dans le cadre du marché lancé par la Direction des Services Urbains de GPSEA dans le cadre de leur **Plan Climat**, intitulé « **Mission d'accompagnement à l'éducation au développement durable pour les années 2023-2025** ».

L'objectif de GPSEA, à travers son service environnement, est de sensibiliser le grand public – et en particulier les jeunes – aux enjeux du développement durable, en proposant des projets d'éducation à l'environnement dans les établissements scolaires de son territoire, que ce soit sur le long terme ou en réponse à des demandes ponctuelles.

A travers ce marché, l'Exploradôme propose des parcours clés en main autour de trois thématiques :

- Favoriser la biodiversité en ville : les coulisses d'un lombricomposteur,
- La découverte de l'énergie et ses enjeux
- La vie des déchets

Ces parcours commencent avec une séance introductive sur le changement climatique et notamment les impacts des activités humaines sur notre climat. Notre démarche pédagogique est identifiable par les écoles avec la mise en place d'activités et d'outils spécifiques comme le cahier de ressources.

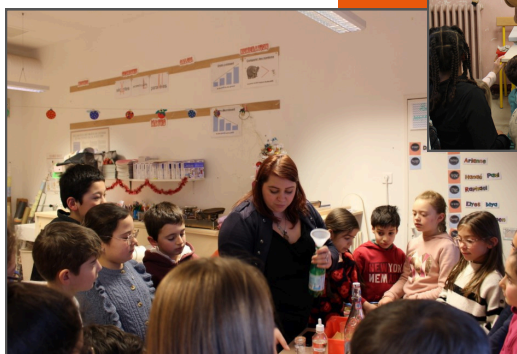
Ainsi, pour l'année 2024, l'**Exploradôme** a porté le projet et les actions du Plan Climat de GPSEA dans **60 classes de CM1 et CM2** avec 3 séances par classe, soit **180 ateliers**, et près de **1 500 élèves** des **16 communes** que compte le territoire de GPSEA.

• **1 500 élèves**

• **60 classes
CM1 et CM2**

• **180 ateliers**

• **16 communes**



ACTIVITÉS HORS LES MURS

SENEO

Sénéo, syndicat mixte fermé, est un acteur incontournable du cycle de l'eau en Île-de-France. Nous poursuivons notre collaboration avec ce partenaire dans le cadre d'un marché portant sur des missions de sensibilisation et d'éducation à la protection de l'environnement.

En 2024, nous entamons la troisième année consécutive de ce partenariat, avec un accueil toujours soutenu de publics variés dans le **jardin de Valérien**, un espace vert spécialement aménagé pour la médiation et les ateliers pédagogiques.

Cette année encore, la programmation s'articule autour de la nature et de la biodiversité, avec des activités proposées à un public diversifié : familles, individuels, centres aérés et établissements scolaires.

La fréquentation est également portée par l'organisation de quatre événements saisonniers, qui rencontrent chaque année un succès croissant : Valérien fête l'hiver, Festival Bulles de Nature, Valérien fête l'été et Valérien fête l'automne.

Fréquentation :

- **3 110 bénéficiaires,**
- **4 évènements**



ACTIVITÉS HORS LES MURS

ACADÉMIE DU CLIMAT

Située au cœur de Paris, l'**Académie du Climat** est un lieu incontournable dédié à la **sensibilisation aux enjeux du changement climatique** et de la perte de biodiversité.

Partenaire depuis quatre ans, l'Exploradôme a répondu à l'appel d'offres portant sur la conception et l'animation d'ateliers pédagogiques.

En 2024, près de **1 463 personnes** ont ainsi participé à l'activité « **Protéger la biodiversité** ».

Cet atelier permet de découvrir les espèces animales et végétales présentes en milieu urbain, tout en abordant des notions clés telles que la chaîne alimentaire, les habitats, ainsi que les concepts de trame verte et trame bleue.

Fréquentation :

1 463

bénéficiaires

Niveaux :

CM1 – CM2,

parfois 6^e, 5^e et CE2



ACTIVITÉS HORS LES MURS

UWA – DEFI JEUNESSE

L'association **Alliance pour l'éducation** - United Way est une organisation privée à but non lucratif dont la mission est de créer un écosystème autour des élèves scolarisés dans les collèges de l'éducation prioritaire à travers le « **Défi jeunesse** ».

Les élèves suivent un **parcours** constitué d'ateliers sur la connaissance de soi et de rencontres avec les collaborateurs et collaboratrices du monde professionnel.

Partenaires depuis 2021, l'Exploradôme s'inscrit dans ce dispositif en proposant des ateliers pour les classes de 6ème et de 5ème à travers différentes thématiques :

- les fake news,
- la construction de tunnels et les métiers associés
- ou encore l'initiation au développement de jeux vidéo.

Durant cette année scolaire 2023-2024, l'équipe de médiation de l'Exploradôme a animé **12 ateliers** de deux heures, pour les classes de 6ème venant de 2 collèges : le **collège Samuel Paty à Valenton** et le **collège Desnos à Orly**.

La programmation des ateliers a été étendue à l'année scolaire **2024-2025** où l'atelier d'initiation au développement de jeux vidéo a été remplacé par un **atelier de sensibilisation aux discriminations et (cyber)harcèlement**.

Alliance
pour l'éducation

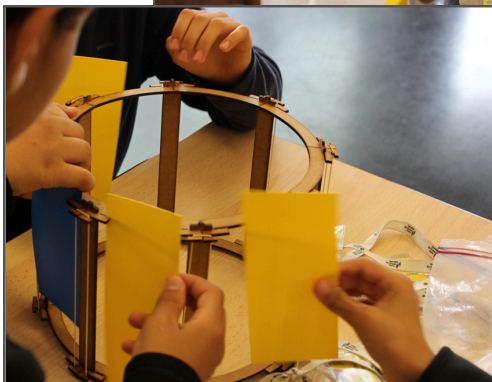
United
Way

#DéfiJeunesse

Fréquentation pour
(année scolaire 2023-
2024)

• **12 ateliers**

• **363 élèves**
Niveau 6e



ACTIVITÉS HORS LES MURS

SOCIÉTÉ DU GRAND PARIS

Le **projet du Grand Paris Express** a pour ambition de construire le nouveau métro qui reliera les principaux lieux de vie et d'activité en banlieue sans passer par Paris.

La Société du Grand Paris, aujourd'hui appelée la **Société des Grands Projets**, a mandaté en 2023 l'Exploradôme afin d'animer des ateliers autour des **métiers de l'ingénierie des tunnels** comme chef ou cheffe de chantier, dessinateur ou dessinatrice projeteuse, géomètre topographe, opérateur ou opératrice béton, ou encore pilote de tunnelier sous la forme d'un jeu de rôle et diverses expériences.

L'objectif était de faire découvrir ces métiers aux élèves de la 5e à la 3e, dans les collèges situés dans les villes concernées par le passage des nouvelles lignes et stations de métro.

Une manière d'accompagner les 29 classes participantes — soit près de 700 élèves — dans la compréhension des transformations de leur territoire.

La programmation des ateliers a été étendue à l'année scolaire **2024-2025** avec **10 classes supplémentaires**.

Fréquentation :

656 élèves,
Niveaux : 5^e à la 3^e

29 ateliers



ACTIVITÉS HORS LES MURS

REGIE DES EAUX

Sélectionné en juin 2024 dans le cadre d'un marché public lancé par les **Régies Eau Seine & Bièvre et RESO**, l'Exploradôme est devenu prestataire de médiation culturelle, pédagogique et scientifique.

Sa mission : sensibiliser l'ensemble des élèves de CM2 des communes relevant de ces deux Régies aux **enjeux** liés à la **gestion de l'eau**, à la préservation de cette ressource essentielle et aux écogestes.

L'Exploradôme accompagne ainsi l'équipe des Régies dans la mise en place et l'**animation d'ateliers scolaires**, à vocation pédagogiques, ainsi qu'au développement d'outils ou de supports dédiés.

Le déploiement des interventions a été initié en septembre 2024 pour l'année scolaire 2024-2025.

Entre **septembre 2024 et décembre 2024**, un total de **75 classes de CM2** – soit près de **1 725 élèves** – ont été sensibilisées, sur les territoires des Régies des Eaux Seine Bièvre et Seine Orge.

Fréquentation sur 2024

- **1 725 élèves niveau CM2**
- **75 ateliers**





ACTIVITÉS HORS LES MURS

FÊTE DE LA TRANSITION ÉCOLOGIQUE ET DES MOBILITÉS

Arcueil – Samedi 21 et dimanche 22 septembre 2024

La **Fête de la transition écologique et des mobilités**, organisée à **Arcueil** les samedi 21 et dimanche 22 septembre 2024, a été l'occasion de sensibiliser le public aux enjeux de l'écologie et des déplacements durables à travers un programme riche et familial.

Le samedi 21 septembre, l'Exploradôme a participé à cet événement sur le stand de la **Régie des Eaux Seine & Bièvre** en organisant un atelier autour de l'eau potable à destination du grand public.

À cette occasion, le dispositif pédagogique "**Cycl'Eau**" a également été mis à disposition, permettant de visualiser de manière ludique et interactive le cycle de l'eau.

Fréquentation
sur la journée :

30 bénéficiaires



ACTIVITÉS HORS LES MURS

UPEC FAITES DE LA SCIENCE

25 avril 2025

Le vendredi 25 avril 2025, l'UPEC (**Université Paris-Est Créteil**) a organisé le concours « **Faites de la science** », destiné aux collégiens et lycéens de l'Académie de Créteil.

Cette initiative visait à sensibiliser les jeunes et leurs familles aux études et carrières scientifiques, en valorisant des projets scientifiques menés tout au long de l'année.

Lors du forum régional du concours, les élèves ont présenté leurs réalisations devant un jury universitaire.

À cette occasion, l'UPEC a sollicité l'Exploradôme pour participer au concours à double titre : en tant que membre du jury et en animant une manipulation scientifique intitulée « **Puits de gravité** », autour des notions de mouvement, de vitesse et de trajectoires, en lien avec les Jeux Olympiques, à destination du public présent.

Fréquentation :

120 étudiant·e·s
et personnels
de l'UPEC



UNIVERSITÉ
PARIS-EST CRÉTEIL
VAL DE MARNE

Concours
Faites de la science
2024-2025

22^e édition régionale



ACTIVITÉS HORS LES MURS

25^e SALON CULTURE ET JEUX MATHÉMATIQUES

23-24 mai 2024

Le salon « **Culture et Jeux Mathématiques** », organisé par l'association à but non lucratif **Animath**, vise à promouvoir la culture mathématique en la rendant ludique et accessible à toutes et tous.

Cet événement permet au public de (re)découvrir les mathématiques à travers des rencontres, débats, jeux, défis et diverses animations.

En 2024, pour la 25^e édition, l'Exploradôme y a participé pour la première fois en tant qu'acteur de la diffusion des sciences.

Pendant deux jours, notre équipe de médiation a animé un stand proposant des ateliers de 30 minutes autour de notre manipulation « **ProbabiliDés** ».

Ce jeu collectif plonge les participants dans l'univers des probabilités, les invitant à miser sur des pions et à laisser – ou non – le hasard décider des gagnants.



Fréquentation :
115 bénéficiaires



ACTIVITÉS HORS LES MURS

SOIREE ASTRONOMIE

Bagneux - Vendredi 20 septembre 2024

La « **Nuit des étoiles** » s'est tenue le vendredi 20 septembre 2024, de 18h30 à 23h, sur l'esplanade François-Mitterrand à Bagneux, offrant aux Balnéolais une véritable immersion céleste.

Animée par l'**association française d'astronomie** la soirée proposait également des **ateliers ludiques** proposés par l'Exploradôme.



SENEO FÊTE L'AUTOMNE

Dans le cadre de sa collaboration avec **Sénéo**, l'**Exploradôme** a participé à un événement saisonnier "**Valérien fête l'automne**" le 17 novembre.

Manifestation à destination du grand public, les familles sont venues nombreuses et ont participé à des activités liées à la réalisation d'une potion magique, une chasse au trésor avec une narration autour de la forêt magique et une découverte approfondie du compost.

Deux médiateurs et médiatrices ont été mobilisé·e·s.



Cet événement a réuni
170 personnes.

EXPOSITIONS ITINÉRANTES

En 2024, l'activité des expositions itinérantes a connu une belle dynamique, avec une progression significative du chiffre d'affaires par rapport aux années précédentes. Ce sont **125 000 euros** qui ont été générés cette année, contre 70 000 euros en 2022, témoignant d'un intérêt croissant pour nos contenus et notre savoir-faire en matière de diffusion scientifique itinérante. Cela représente une **hausse de 79 %**.

12 structures ont accueilli nos expositions à travers **5 régions** métropolitaines, totalisant **1 767 jours d'itinérance** cumulés et touchant **110 000 visiteurs et visiteuses**.

AIR A BOURGES

L'exposition « **Air. L'Expo qui inspire** » a posé ses modules interactifs à Les Rives d'Auron, à **Bourges**, pour une durée de **214 jours**. Pensée pour éveiller la curiosité autour des enjeux scientifiques, environnementaux et sensoriels liés à l'air, elle a su capter l'attention d'un large public, petits et grands confondus.

Présentée dans un format immersif et pédagogique, l'exposition a attiré environ **35 000 visiteurs et visiteuses** au cours de sa présence sur le site. Ce succès témoigne de l'intérêt du public pour des thématiques mêlant sciences, environnement et expérience sensible.

Les retours ont confirmé la qualité de l'expérience proposée, ainsi que la capacité de l'exposition à s'adapter à des contextes d'accueil variés.

Ce nouvel exemple d'itinérance renforce la portée du projet et sa vocation à diffuser les sciences de manière accessible et engageante sur l'ensemble du territoire.

**35 000 visiteurs
et visiteuses**



EXPOSITIONS ITINÉRANTES

ILLUSIONS

« **Illusions, une autre expérience de la réalité** » continue de fasciner petits et grands partout où elle passe.

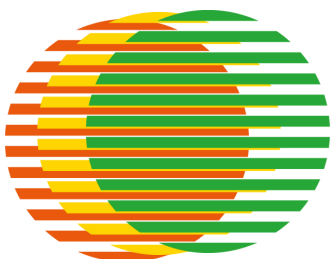
En 2024, elle a été accueillie avec enthousiasme par la Ville de **Dammarié-les-Lys** pendant **42 jours** et par **La Turbine – CCSTI d'Annecy** pendant **107 jours**.

Son succès constant témoigne de la puissance évocatrice de cette exposition sensorielle et scientifique, qui invite le public à remettre en question sa perception du monde.

Grâce à ses modules interactifs, elle permet de découvrir les mécanismes fascinants de notre cerveau et de mieux comprendre comment nos sens peuvent nous tromper.

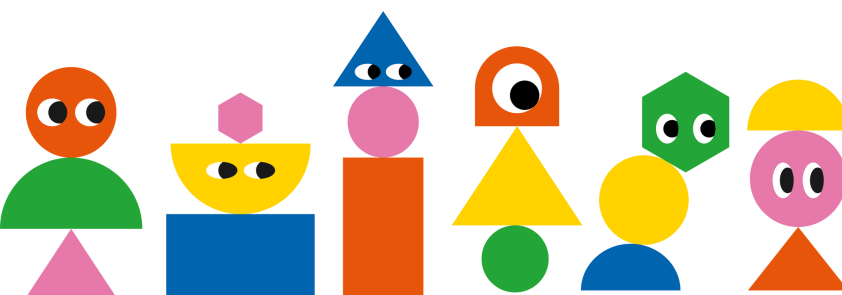
Forte de cette dynamique, « **Illusions** » rejoindra notre musée dès septembre 2025, dans une version enrichie et immersive.

Une opportunité pour renforcer notre programmation autour de la science ludique et de l'exploration cognitive, et pour proposer à nos publics une rentrée placée sous le signe de la curiosité et de l'émerveillement.





RAPPORT FINANCIER 2024





RAPPORT FINANCIER 2024

Introduction

L'année 2024 marque un retour significatif de nos publics et l'essor de projets portés avec de grands partenaires, notamment des institutions publiques et académiques comme la Régie des Eaux et l'UPEC.

Les conditions d'accueil ont été adaptées, notamment par une révision tarifaire destinée à refléter les nouvelles réalités économiques.

Dans ce contexte, l'activité de l'Association a pu se déployer pleinement dans ses différentes dimensions, tant en Île-de-France qu'en région.

Cependant, ces signaux positifs ne suffisent pas à compenser une fragilité financière persistante. L'Association ne bénéficie plus des dispositifs d'aide exceptionnels des années précédentes, ni de certains soutiens liés aux embauches. Par ailleurs, les grands projets pluriannuels sur lesquels elle s'appuyait ne sont plus à l'ordre du jour.

En conséquence, l'exercice 2024 se solde par un léger déséquilibre : les produits générés ne couvrent pas entièrement les charges d'exploitation.

Ce constat justifie la refonte du modèle économique engagée cette année, appuyée par une nouvelle organisation interne — fusion de postes, responsabilisation financière des managers — qui portera pleinement ses effets à partir de 2025.

Un meilleur suivi des facturations a déjà été engagé en 2024 et sera renforcé en 2025. En parallèle, nous préparons une automatisation accrue des tâches administratives et l'introduction progressive de l'intelligence artificielle dans tous les départements.

Les perspectives sont résolument tournées vers un retour à l'équilibre, reposant notamment sur :

- **l'augmentation des prestations hors les murs, la relance de la collecte de la taxe d'apprentissage,**
- **le développement de marchés pluriannuels mieux financés (comme celui avec la Régie des Eaux),**
- **la mise en œuvre de la convention avec l'UPEC.**





RAPPORT FINANCIER 2024

LES PRODUITS DE FONCTIONNEMENT

	2024	2023	2022	2021	2020	2019
Total	1 217 188€	1 253 642€	1 343 597€	1 457 744€	1 278 577€	1 839 577€
Evol %	-2,91%	-6,70%	-7,83%	14,01%	-30,50%	

Les produits de fonctionnement regroupent à la fois les ressources liées aux activités de l'établissement (ventes et prestations de service), les subventions d'exploitation (subventions publiques, financements privés, aides à l'emploi), la production immobilisée et les reprises de provisions.

LE CHIFFRE D'AFFAIRES

	2024	2023	2022	2021	2020	2019
Total	592 460€	623 313€	484 080€	497 933€	334 856€	809 762€
Evol %	-4,95%	28,76%	-2,78%	48,70%	-58,65%	

Le chiffre d'affaires global de l'établissement enregistre une légère baisse par rapport à l'année précédente. Cette diminution s'explique principalement par trois facteurs :

- Une forte baisse du chiffre d'affaires des itinérances, du fait de l'absence d'une personne à profil commercial dédiée et de l'absence d'une stratégie commerciale antérieure (les itinérances se réservent l'année précédente),
- Une légère baisse des ventes de la boutique, du fait des choix des articles à vendre et l'absence d'une dynamique commerciale associée,
- Une organisation des activités perfectible, impactant les "Anniversaires" et les "Manipulations scientifiques".





RAPPORT FINANCIER 2024

Ces éléments se traduisent concrètement par les évolutions suivantes :

	2024	2023	2022	2021	2020	2019
Visite des expositions	138 628€	123 394€	114 714€	64 547€	60 579€	134 661€
Evol %	12,35%	7,57%	77,72%	6,55%	-55,01%	
Ateliers	54 184€	52 064€	53 905€	37 730€	30 252€	79 543€
Evol %	4,07%	-3,42%	42,87%	24,72%	-61,97%	
Anniversaires	16 696€	21 498€	16 559€	6 823€	7 276€	29 588€
Evol %	-22,34%	29,83%	142,69%	-6,23%	-75,41%	
Exploramobile	218 034€	187 290€	151 657€	172 257€	78 225€	111 167€
Evol %	16,42%	23,50%	-11,96%	120,21%	-29,63%	
Itinérances d'expo	121 366€	176 279€	86 796€	145 476€	44 330€	221 125€
Evol %	-31,15%	103,10%	-40,34%	228,17%	-79,95%	
Boutique	8 531€	8 988€	12 562€	6 796€	6 233€	11 798€
Evol %	-5,08%	-28,45%	84,84%	9,03%	-47,17%	
Manipulations	35 021€	53 800€	47 887€	64 304€	107 961€	221 880€
Evol %	-34,91%	12,35%	-25,53%	-40,44%	-51,34%	
Total	592 459€	623 314€	484 080€	497 933€	334 856€	809 762€
Evol %	-4,95%	28,76%	-2,78%	48,70%	-58,65%	





RAPPORT FINANCIER 2024

Les activités du musée dans les murs (visites, ateliers, les anniversaires) sont en légère croissance.

Les **Exploramobiles** ont **progressé de 16%** sans toutefois pouvoir compenser les autres segments.

Cette progression s'accélèrera en 2025 car en 2024 nous avons enregistré plus de demandes. Il faut noter que dans un climat social tendu nous avons dû adapter l'activité pour répondre aux requêtes de certains salariés souhaitant restreindre le nombre d'interventions "**hors les murs**", les Exploramobiles, à moins de quatre interventions en moyenne par semaine (soit 2 jours), alors que le modèle économique nécessite six interventions par semaine (soit 3 jours) – car ces activités sont parmi les plus génératrices de revenus.

En 2025 nous tentons de rétablir graduellement un rythme de 5 à 6 activités Exploramobiles par médiateur et par semaine.





RAPPORT FINANCIER 2024

RECETTES PUBLIQUES ET PARTENARIATS PRIVÉS

	2024	2023	2022	2021	2020	2019
Total	568 307€	514 303€	609 678€	859 258€	782 583€	928 287€
Evol %	10,50%	-15,64%	-29,05%	9,80%	-15,70%	

Les subventions publiques, partenariats privés et aides à l'emploi sont en augmentation par rapport à l'an passé. Les évolutions par grandes catégories sont présentées supra :

RECETTES PUBLIQUES

	2024	2023	2022	2021	2020	2019
Total	465 581€	402 585€	402 521€	471 190€	638 093€	563 015€
Evol %	15,65%	0,02%	-14,57%	-26,16%	13,33%	

Les recettes publiques se décomposent comme telles :

- La ville de Vitry-sur-Seine à hauteur de 300.000 €
- La Région Ile-de-France : 50.000€ (étant précisé qu'il a été alloué par ailleurs 12.000€ par la Région IDF en subvention d'investissement),
- Grand Orly-Seine-Bièvre : 18.000€ (opérateur public listé ici mais faisant partie des marchés, donc géré par le pôle projet / marché).
- Le Conseil Départemental du Val-de-Marne : 10.000€
- Ainsi que d'autres soutiens aux projets provenant de l'Etat, la ville de Paris, CAF, universités, etc.

Il faut noter que ce ne sont pas des subventions de fonctionnement, ces recettes nous sont versées en contrepartie d'activités réalisées ou de production de manips, expos, livrets pédagogiques.





RAPPORT FINANCIER 2024

PARTENAIRES ET MÉCÈNES

	2024	2023	2022	2021	2020	2019
Total	41 340€	71 591€	175 249€	287 344€	87 458€	334 826€
Evol %	-42,26%	-59,15%	-39,01%	228,55%	-73,88%	

Les partenariats privés se sont élevés à **40.000 €**, dont SCALER, la Fondation Jean Duval, Vinci, ... Les dons et cotisations ont représenté 1.340 €.

PARTENAIRES ET MÉCÈNES

Nous avons obtenu **31.780 €** d'aides à l'emploi sur cette année (postes FONJEP, CUI, CAE, aides services civiques).

Ce chiffre est en **retrait de 8.347€** par rapport à l'année précédente, ce niveau devrait se maintenir sous réserve de renouvellement des agréments.

LA TAXE D'APPRENTISSAGE

La collecte de la taxe d'apprentissage a permis de récolter **29.606 €** pour 2024, alors que l'an passé en raison problème ponctuel en interne la collecte n'avait pu être mise en œuvre. En 2022 les montants recueillies étaient de 43.803€.





RAPPORT FINANCIER 2024

LES CHARGES DE FONCTIONNEMENT

	2024	2023	2022	2021	2020	2019
Total	1 326 700€	1 518 143€	1 644 339€	1 479 548€	1 599 431€	2 083 786€
Evol %	-12,61%	-7,67%	11,14%	-7,50%	-23,24%	

La somme globale des charges de fonctionnement baisse fortement en comparaison à l'année précédente, ceci grâce à une politique de contrôle des coûts rigoureuse.

Information sur la répartition des charges 2024

- Masse salariale et charges associées : 74,2%
- Achats et charges de fonctionnement : 17,4%
- Dotations (amortissements, provisions) : 8,3%
- Autres charges : 0,1%

MASSE SALARIALE

	2024	2023	2022	2021	2020	2019
Total	984 513€	1 077 624€	1 066 616€	849 915€	974 643€	1 305 206€
Evol %	-8,64%	1,03%	25,50%	-12,80%	-25,33%	

La masse salariale est en baisse par rapport à l'année 2023 :

- Certains postes n'ont pas été reconduits en cours d'année,
- Une restructuration des pôles a été réalisée, avec notamment la fusion des pôles Projet et Marché, la baisse de la charge salariale dans le pôle administratif, le recours aux alternants.

Cette tendance va s'accélérer en 2025 avec le recours au CDD et aux stagiaires. Cependant, les évolutions salariales conventionnelles ont un impact sur le coût global qui ne peut être évité.





RAPPORT FINANCIER 2024

ACHATS ET CHARGES EXTERNES

	2024	2023	2022	2021	2020	2019
Total	232 085€	292 119€	397 030€	402 127€	431 629€	547 479€
Evol %	-20,55%	-26,42%	-1,27%	-6,84%	-21,16%	

L'évolution se poursuit à la baisse. L'évolution marquante sur cette année s'explique par des efforts de réduction des dépenses de fonctionnement et la renégociation de contrats avec les fournisseurs.

RÉSULTAT D'EXPLOITATION

	2024	2023	2022	2021	2020	2019
Total	-109 512€	-264 501€	-300 741€	-21 803€	-320 854€	-244 809€
Evol %	-58,60%	-12,05%	1279,36%	-93,20%	31,06%	

Le déficit d'exploitation a été fortement réduit en 2024.





RAPPORT FINANCIER 2024

RÉSULTAT EXCEPTIONNEL

	2024	2023	2022	2021	2020	2019
Total	50 249€	253 953€	83 914€	115 590€	154 709€	172 241€
Evol %	-80,21%	202,63%	-27,40%	-25,29%	-10,18%	

Le résultat exceptionnel de l'exercice 2024 est exclusivement constitué de la quote-part des subventions d'investissement qui sont rapportées au résultat.

Il s'agit des subventions allouées pour financer l'acquisition d'équipement. Ces subventions sont inscrites au passif dans les fonds propres et le bien acquis figure en immobilisations. Ce dernier est amorti sur la durée d'utilisation, et pour compenser cette charge d'amortissement, la subvention est rapportée au résultat, en produits exceptionnels, progressivement.

Comme exposé dans l'annexe aux comptes annuels, en 2023 il avait été enregistré des **produits exceptionnels de 253.953 €**, constitués :

- De la quote-part des subventions d'investissement rapportées au résultat de l'exercice pour 61.765 € ; en 2024 le montant a baissé (50.249 €) car les subventions se réduisent,
- Et, pour un montant de 192.262,65 €, à un abandon de créance de la Ville de Vitry pour 130.000 € et la reprise de provisions comptables devenues sans objet l'an passé.





RAPPORT FINANCIER 2024

RÉSULTAT NET

	2024	2023	2022	2021	2020	2019
Résultat net	-48 614€	288€	-214 077€	94 849€	-165 282€	0
Evol %	-16979,86%	-100,13%	-325,70%	-157,39%	na	

L'année 2024 s'achève avec un **déficit de 48.614 €**.

INFORMATIONS SUR LES RÉMUNÉRATIONS

En application de l'article 20 de la loi du 23 mai 2006 relative à l'information devant être donnée sur les rémunérations des trois plus hauts cadres dirigeants salariés, nous vous précisons que ces rémunérations se sont élevées à **130.305 €** pour l'année 2024 (salaires bruts).
Nous rappelons que les membres des organes de gouvernance, le Président et les autres membres du conseil d'administration ne perçoivent aucune rémunération au titre de leur fonction de représentation.

RÉMUNÉRATION DU COMMISSAIRE AUX COMPTES

Pour l'exercice 2024 la rémunération du commissaire aux comptes figure dans les charges pour **8.070 € TTC** (étant rappelé que l'association ne récupère pas la TVA), ces honoraires concernent exclusivement la mission légale de contrôle des comptes.

AFFECTATION DU RÉSULTAT

La proposition d'affectation qui sera soumise à l'assemblée générale est l'affectation du résultat en report à nouveau.



RAPPORT FINANCIER 2024

PERSPECTIVES 2025

Dépenses et stratégie d'optimisation

Sur le plan des dépenses, les efforts d'optimisation des ressources de fonctionnement, amorcés en 2024, se poursuivent en 2025 avec une rigueur accrue. Cela se traduit par une meilleure maîtrise des coûts via :

- Une politique d'achats plus structurée et rationalisée,
- Un contrôle renforcé des notes de frais,
- Une rationalisation des avantages (tickets restaurants, etc.),
- Une optimisation de la masse salariale, notamment par le recours au mécénat de compétences, les CDD, les stagiaires, service civique et le bénévolat.
- Une réorganisation des pôles et fonctions support,
- La digitalisation des processus administratifs,
- La refonte des horaires pour les visites individuelles avec fermeture dès juin 2025 des mardis, jeudis et vendredis au individuels pour privilégier les groupes et les activités hors les murs.
- introduction progressive de l'intelligence artificielle générative à tous les niveaux dans la structure pour accélérer la transformation numérique et la production de contenus à forte valeur ajoutée.





RAPPORT FINANCIER 2024

PERSPECTIVES 2025

Recettes et stratégie de développement

Du côté des recettes, notre stratégie commerciale s'intensifie vers des activités à plus forte valeur ajoutée en coordination avec une dynamique marketing et communication multi-canaux renouvelée.

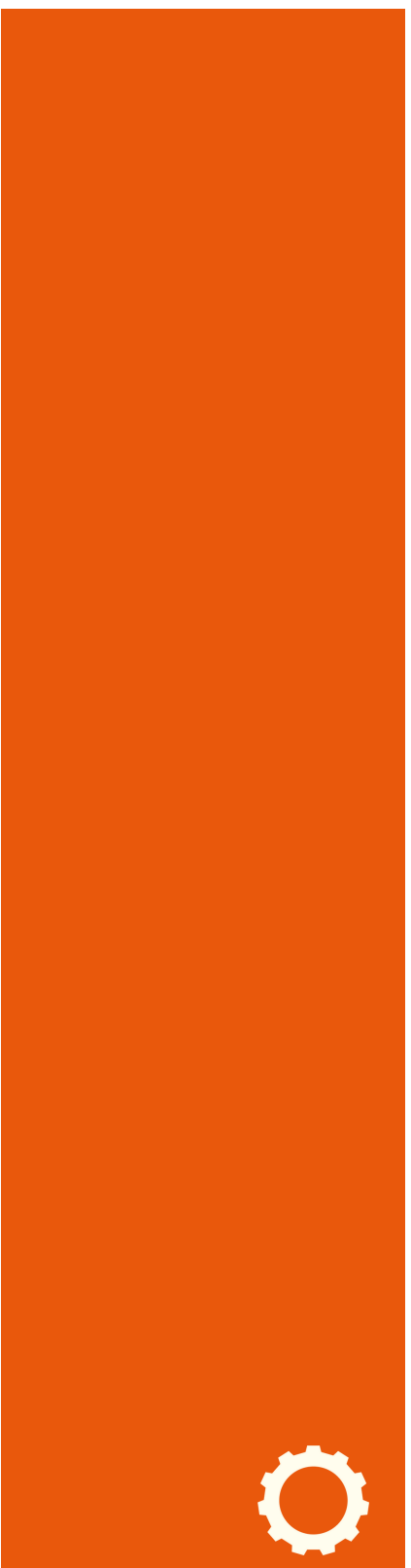
Cette stratégie commence à porter ses fruits, avec une hausse notable de la fréquentation individuelle.

Parallèlement, l'accélération des activités hors les murs et une nouvelle approche commerciale pour les itinérances contribue significativement au chiffre d'affaires.

Nous entamons une diversification de nos activités en renforçant nos activités auprès des acteurs privés (CSE notamment) et la programmation pour la rentrée 2025 de cours en ligne en programmation et intelligence artificielle.

Nous concrétisons également des partenariats structurants, comme celui établi avec l'UPEC, et poursuivons activement notre prospection auprès d'autres acteurs académiques.

En conclusion, notre développement s'oriente désormais plus fortement vers le secteur privé, avec le déploiement de prestations culturelles et scientifiques à destination des entreprises et de leurs CSE, ainsi que la recherche de nouvelles sources de financement diversifiées et durables auprès des grands acteurs publics, notamment les universités.





REMERCIEMENTS

NOS MÉCÈNES

Fondation
Scaler



FONDATION
BLAISE PASCAL



CHANTIERS &
TERRITOIRES
SOLIDAIRES



NOS SOUTIENS INSTITUTIONNELS



EXPLORADÔME

musée interactif · sciences · numérique

**ASSOCIATION SAVOIR APPRENDRE
MUSÉE EXPLORADÔME**

18, avenue Henri-Barbusse
94400 Vitry-sur-Seine
01 43 91 16 20



www.exploradome.fr



exploradome



Exploradôme



Musée Exploradôme

L'association Savoir apprendre est membre du réseau AMCSTI

amcsti
Le réseau professionnel des cultures
scientifique technique et industrielle